**COMPUTAÇÃO ANALÓGICA**

A computação analógica se utiliza de sinais contínuos ou quantidades físicas (como voltagem, corrente elétrica ou alterações mecânicas) para representar dados.

**- SINAIS CONTÍNUOS:** Esses sinais funcionam em um certo intervalo, gerando o resultado imediato (em tempo real) e ininterrupto dos dados.

**- SINAIS NÃO DISCRETOS:** A computação analógica utiliza eventos físicos (corrente, voltagem, etc) para gerar os dados, funcionando como “análogo” ao fenômeno estudado.

**- PROCESSAMENTO PARALELO:** Várias partes do computador analógico conseguem realizar diferentes tarefas ao mesmo tempo, agilizando o processo e ajudando na economia de energia.

**- FALTA DE PRECISÃO:** Computadores analógicos são suscetíveis a barulhos e interferências externas, comprometendo sua acurácia. Além disso, não conseguimos fazer a entrada de valores exatos (input).

**- SEM REPETIÇÃO:** Os computadores analógicos não podem ser produzidos em massa. Além disso, eles servem a um único propósito.

**- APLICAÇÕES:** Sistemas de controle, processamento de sinais e experimentações científicas. Atualmente, estão voltando no campo da neuroengenharia (ver trabalho de Luiz F. Borges) e da Inteligência Artificial.

<https://www.youtube.com/watch?v=gd6HLgk_24g>

